Criação de um tileset da casa(talvez) que realmente vamos usar no jogo, O anterior era para testes de colisão do personagem com o background.

Projeto da primeira sala no jogo, dentro da casa. (obs: os objetos azuis serão invisíveis dentro do game, com a caixinha “solid” ligada e a “visible” desligada, apenas servem como colisão para que a personagem não ande nas paredes)

